Lijst met geluiden  
Programon

# Intro geluiden

Achtergrond muziek.bgm

NewTeamDo sound.sfx (nintendo intro)

Press start Sound.sfx

# Main Menu geluiden

Achtergrond muziek.bgm

Wissel tussen opties sound.sfx (tick)

Kies optie sound.sfx (tick)

Ga terug sound.sfx (tick)

# New game geluiden

-evt- achtergrond muziek.bgm

-evt- dialoog animatie sound.sfx (lopende dialoog geluid)

Tick sound.sfx

# In huis geluiden

Sfeer achtergrond muziek.bgm (komt overeen met muziek van plaats waar

het huis zich bevindt)

-evt- Dialoog animatie sound.sfx

Tick sound.sfx

Deur Sound.sfx (wordt afgespeeld wanneer speller huis verlaat)

# Buiten geluiden

Achtergrond muziek.bgm

Loop Sound.sfx (verschil tussen gras en steen)

Tick Sound.sfx

# Dorpje geluiden

Achtergrond muziek.bgm (bgm hangt af van dorpje waar de speler zich

bevindt)

Loop Sound.sfx

Deur Sound.sfx (wordt afgespeeld wanneer speler huis binnen gaat)

Tick Sound.sfx

Dialoog sound.sfx

# In gevecht geluiden

Battle muziek.bgm

Tick sound.sfx

Attack sound.sfx

Dialoog sound.sfx

Hit.sfx

Miss.sfx

Item use.sfx

Switch programon.sfx

# Na gevecht geluiden

After Battle muziek.bgm

* Victory.bgm
* Loss.bgm

Tick Sound.sfx

Dialoog sound.sfx

# Comtak geluiden

Comtak achtergrond muziek.bgm

Tick sound.sfx